

Carcassonne

Karczmy
i katedry

Zawartość

18 kart krajobrazu

8 pionków dla 6 gracza

6 kart punktacji

6 dużych pionków

Dodatek ten jest grywalny tylko w połączeniu z Carcassonne i może być z nim zintegrowany w całości lub częściowo, według własnego uznania. Wszystkie zasady Carcassonne pozostają bez zmian ! Poniżej zostanie opisane:

18 nowych kart krajobrazu

Zostają układane jak zwykle – łąka do łąki, droga do drogi, część miasta do części miasta. Pomiędzy nimi znajdują się karty z nowymi budynkami, które zmieniają określoną punktację.

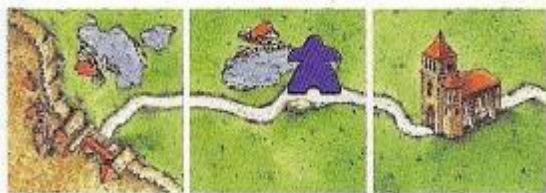
Karczma nad jeziorem (6 kart)



Jeśli wzdłuż zamkniętej drogi wybudowano **jedną lub więcej** karczm, to właściciel takiej drogi otrzymuje **2 punkty** za każdy jej odcinek (liczba kart). Jeśli jednak taka droga nie zostanie zamknięta do końca gry, droga ta nie zostaje punktowana, a jej właściciel nie otrzymuje tym samym żadnych punktów.



Niebieski otrzymuje 6 punktów.



Niebieski otrzymuje 6 punktów.



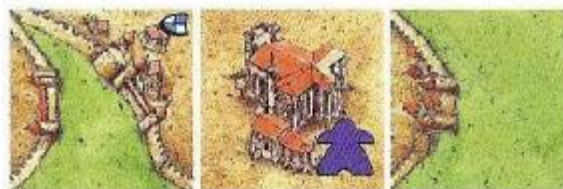
Koniec gry, droga nieukończona.
Niebieski otrzymuje 0 punktów.

Katedra (2 karty)



Jeśli w **zamkniętym** mieście znajduje się **jedna lub więcej** katedr, to właściciel takiego miasta otrzymuje **3 punkty** za każdy element miasta (liczba kart) i herb. Jeśli jednak budowa takiego miasta nie zostanie ukończona do końca gry, miasto nie zostaje punktowane a jego właściciel nie otrzymuje tym samym żadnych punktów.

Niebieski otrzymuje
24 punkty



Koniec gry miasto nieukończone.
Niebieski otrzymuje 0 punktów.

Kolejne nowe karty krajobrazu



Ta karta ma 4 oddzielne
elementy miasta



Klasztor dzieli drogę
na 2 odcinki



Karczma leży na prawym
odcinku drogi



Ta łąka kończy się tutaj

Karty punktacji (6 kart)



Ułatwiają przegląd tymczasowego stanu punktów. Gracz, który przekracza pole „0” planszy punktacji, otrzymuje jedną z takich kart i kładzie przed sobą odwracając stroną pokazującą liczbę 50. Jeśli gracz po raz kolejny przekroczy pole „0”, odwraca on kartę punktacji na stronę z liczbą 100. Podczas gry w dwójkę dochodzi czasami do sytuacji, że jeden z graczy odwraca kartę punktacji po raz trzeci. Wtedy kładzie on obok jeszcze jedną kartę punktacji z liczbą 50.

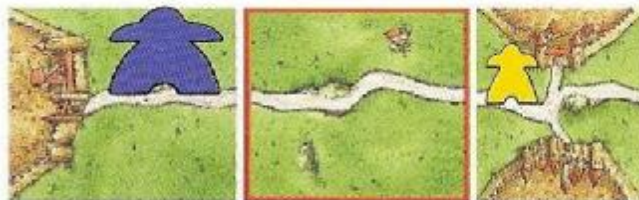
Pionki dla 6 gracza

Dzięki większej liczbie kart z tego dodatku, w grze Carcassonne może uczestniczyć 6 osób.

6 dużych pionków

Każdy gracz otrzymuje do swoich 7 pionków, jeden duży pionek. Może on być użyty jak każdy inny pionek. **Podczas obliczania punktacji liczy się on jak gdyby gracz ustawił w tym miejscu (droga, miasto, łąka) 2 zwykle pionki.** Po obliczeniu punktacji wraca on, jak każdy zwykły pionek, do właściciela i w następnej rundzie może zostać ponownie użyty.

Jeśli zagramy go jako „rolnika” pozostaje on, jak pozostali rolnicy, do końca gry na mapie.



Tylko niebieski otrzymuje 3 punkty za drogę

tłumaczył Alek Pala

Polskim dystrybutorem gier Carcassonne oraz innych gier niemieckiej edycji firmy Hans im Glück jest REBEL.pl. Strona firmowa www.rebel.pl . Strona dla odbiorców hurtowych <http://hurt.rebel.pl> .

REBEL Centrum gier
ul. Matejki 6, 80-232 Gdańsk
tel. (058) 347 02 04
Sprzedaż hurtowa:
tel. 0502 352 454

