

DAWID I GOLIAT

Gra karciana Reinhardta Staupe

Gracze: 3-6 osób

Wiek: od 8 roku życia

Czas rozgrywki: około 20 minut

Elementy gry: 90 kart grających, 5 kart z instrukcją

Ogólna idea gry

Karty z wysokimi wartościami są najsilniejsze, ale czasem aż za silne. Karty z niskimi wartościami są najsłabsze, ale można je mądrze zagrywać.

Każdy gracz zagrywa kartę w swojej turze. Gracz z najniższą kartą bierze najwyższą kartę jako profit. Gracz, który z najwyższą kartą, bierze wszystkie pozostałe karty jako profit.

Na koniec gry, gracze zdobywają punkty w poszczególnych kolorach. Jeśli ktoś ma w danym kolorze, na przykład czerwonym, tylko jedną bądź dwie karty, otrzymuje ilość punktów równą wartościom na tej karcie lub tych dwóch kartach – co może być bardzo lukratywne. Jeśli natomiast ktoś ma więcej niż dwie karty w danym kolorze, każda z tych kart warta jest 1 punkt.

Przygotowanie do gry

W zależności od ilości graczy, niektóre karty mogą wypaść z gry.

- przy 3 graczach grają tylko karty z wartościami 1-9 (= 45 kart)
- przy 4 graczach grają tylko karty z wartościami 1-12 (= 60 kart)
- przy 5 graczach grają tylko karty z wartościami 1-15 (= 75 kart)
- przy 6 graczach grają wszystkie karty

Karty, które nie grają zostają w pudełku. Zaś karty grające tasuje się i rozdaje po równo. Każdy gracz otrzymuje 15 kart, które zabiera na swoją rękę.

Przebieg gry

Gracz, który siedzi na lewo od rozdającego, rozpoczyna.

Gracz ten wybiera jakąkolwiek ze swoich kart i zagrywa ją, czyli kładzie przed sobą na stole. Następnie wszyscy gracze, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, także zagrywają swe karty. Trzeba zagrywać karty o takim samym kolorze, jak kolor pierwszej zagranej karty w tej rundzie. Jeśli gracz nie może zagrać tego samego koloru, zagrywa on jakikolwiek inny.

Kiedy wszyscy przy stole zagrają kartę, najpierw zostaje określona karta najwyższa. Następnie określa się kartę najniższą.

- Najwyższa karta to ta z najwyższym numerem – niezależnie od koloru! Jeśli kilku graczy zagrało najwyższy numer, ten, który zrobił to ostatni jest uznany za najwyższego.
- Najniższa karta to ta z najniższym numerem – niezależnie od koloru! Jeśli kilku graczy zagrało najniższy numer, ten, który zrobił to ostatni jest uznany za najniższego.
- Gracz z najniższą kartą otrzymuje kartę najwyższą jako profit. Kładzie ją odkrytą przy sobie na stole.
- Gracz z najwyższą kartą zabiera wszystkie pozostałe karty jako profit. Kładzie je odkryte przy sobie na stole, rozdzielając według kolorów.

Gracz, który rzucił najwyższą kartę zaczyna następną rundę, która toczy się w ten sam sposób, jak opisano wyżej. I tak przez 15 rund, aż wszyscy gracze zagrają swe wszystkie 15 kart.

Uwaga: W trakcie rozgrywki gracze zbierają coraz więcej kart jako profit. Każdy gracz musi kłaść zebrane przez siebie karty przed sobą, rozdzielając je kolorami, w taki sposób, żeby każda jedna karta była doskonale widoczna dla wszystkich.

Przykład gry

- Franek zagrywa zieloną 4 (czyli wszyscy grają w zielone)
- Sylwka zagrywa zieloną 9
- Piotrek zagrywa czerwoną 2 (nie ma zielonych)
- Gośka zagrywa zieloną 7

Karta Sylwki jest najwyższa (zielona 9). Piotrką karta jest najniższa (czerwona 2). Piotrek zbiera więc najwyższą kartę (zieloną 9 Sylwki) jako profit i kładzie ją odkrytą przed sobą.

Sylwka zbiera resztę kart. Kładzie je przed sobą, rozdzielając według kolorów.

Sylwka rozpoczyna następną rundę, zagrywając kartę, którą chce.

Punkty na koniec

Gracze dostają punkty za wszystkie karty, które zebrali. Każdy kolor jest rozliczany osobno. Najpierw podliczamy czerwone, potem żółte, zielone, itd.

- Jeśli gracz ma tylko jedną lub dwie karty w danym kolorze, dostaje on tyle punktów, ile wskazują wartości na tej karcie lub tych dwóch kartach.
- Jeśli gracz ma więcej niż dwie karty w danym kolorze, za każdą taką kartę otrzymuje on po 1 punkcie.

Na koniec sumuje się punkty z wszystkich 5 kolorów. Suma ta, to punkty uzyskane przez gracza w grze.

Przykładowe punktowanie:

Franek ma przed sobą następujące karty na koniec gry:

Czerwone: 4,10,11 = 3 punkty

Żółte: 8 = 8 punktów

Zielone: 5, 9 = 14 punktów

Niebieskie: 2, 3, 6, 10, 12 = 5 punktów

Fioletowe: 10, 12 = 22 punkty

Franek zdobył w sumie 52 punkty!

Po każdej grze wyniki zapisuje się. Gier powinno być tyle, ilu graczy jest przy stole.

Ten, który ma na koniec wszystkich gier najwięcej punktów, zwycięża.