

Drogi kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością.

Jeśli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), prosimy wypełnić ten kupon i wysłać pod adres:

GRANNA, ul. Zabraniecka 82, 03-787 Warszawa.

**HEJ! TO MOJA RYBA!**

Miejsce zakupu:

Data zakupu:

Brakujące elementy:

Imię, nazwisko,  
adres:

00097/3

### ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 60 sześciokątnych żetonów, czyli kawałków kry
- 16 plastikowych pingwinów (po 4 w 4 kolorach)
- instrukcja

**Autorzy gry:**

**Alvydas Jakeliunas**

**i Günter Cornett**

**Ilustracje:**

**François Bruel**

**Tłumaczenie instrukcji:**

**Michał Stajszczak**

**POLECAMY RÓWNIEŻ INNE NASZE GRY**

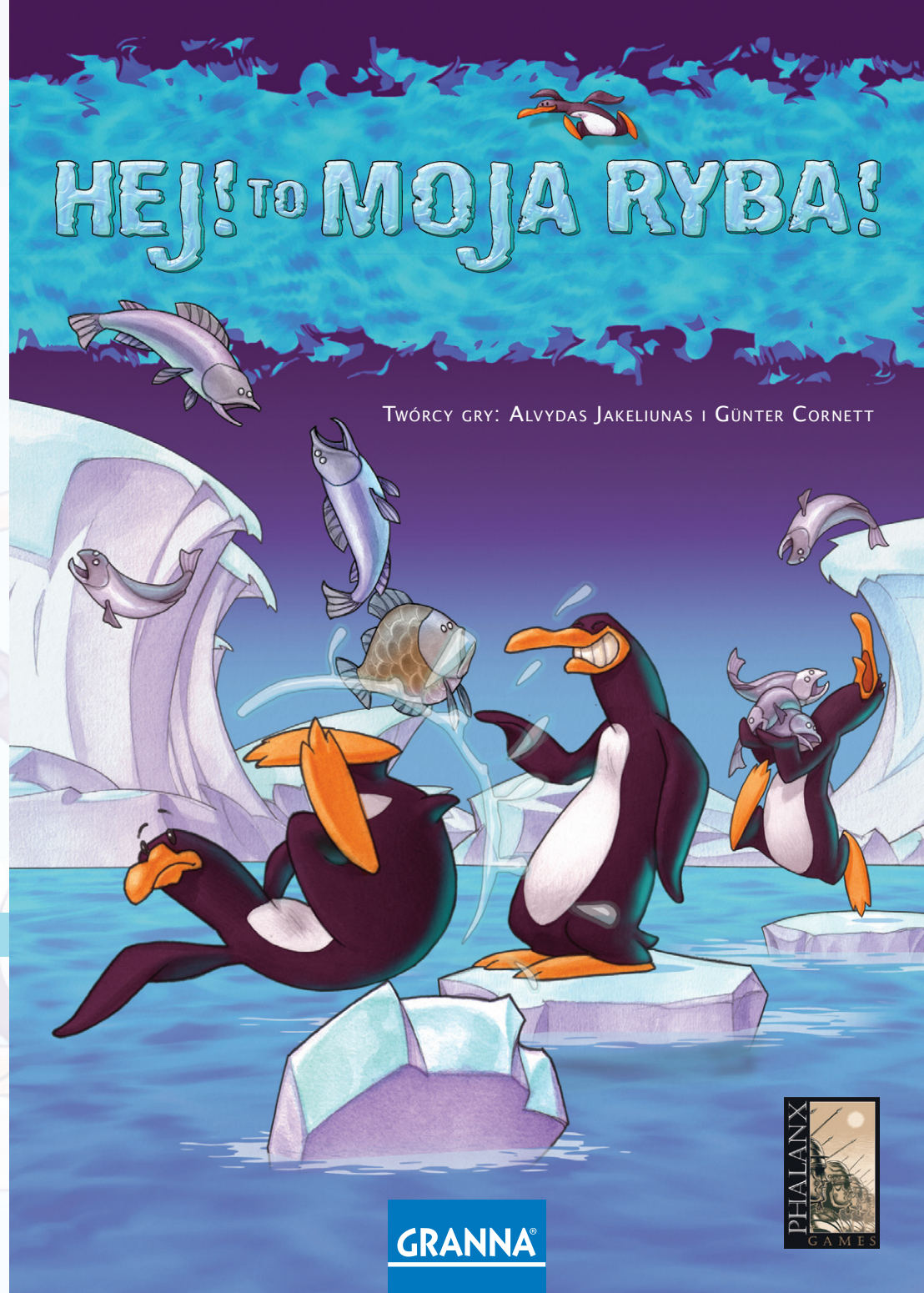


**GRANNA**

© 2005 Phalanx Games b.v.  
www.phalanxgames.nl

www.granna.pl  
www.superfarmer.pl  
info@granna.pl

"Hey! That's My Fish!" jest  
znakiem towarowym Phalanx Games



Twórcy gry: **ALVYDAS JAKELIUNAS I GÜNTER CORNETT**

**GRANNA**





Pingwiny skaczą z jednej kry lodowej na drugą, łapiąc ryby. Starają się przy tym zablokować pingwiny z innych kolonii. Chcą, aby do nich należały najlepsze tereny łowieckie. Gracz, którego pingwiny złapią najwięcej ryb, zostanie zwycięzcą.

### Żetony

Na wierzchniej stronie każdej kry może być jedna, dwie lub trzy ryby. Na tylnej stronie jest tylko woda.



Żetony – kry

### Pingwiny

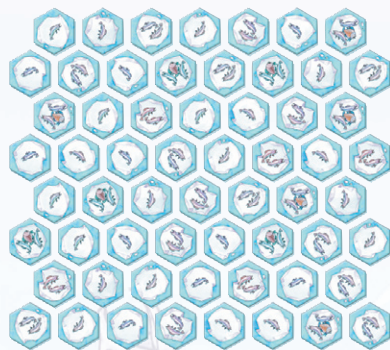
Twoje pingwiny skaczą z jednej kry lodowej na inną, starając się złapać jak najwięcej ryb.



Pingwiny

### PRZYGOTOWANIE GRY

Wszystkie kry rozłóż tak, aby plansza do gry wyglądała, tak jak przedstawiona na rysunku. Zostaw odstępy między żetonami.



Plansza do gry

Zachowanie dokładnego kształtu planszy nie ma istotnego znaczenia. Można wziąć żeton z jednego rzędu i przedłużyć inny rząd. Należy jednak starać się tak układać planszę, by żetony z dwiema i trzema rybami były równomiernie rozłożone.

Każdy gracz wybiera swój kolor pingwinów. W zależności od liczby graczy, każdy otrzymuje:

- dla 2 graczy – po 4 pingwiny
- dla 3 graczy – po 3 pingwiny
- dla 4 graczy – po 2 pingwiny

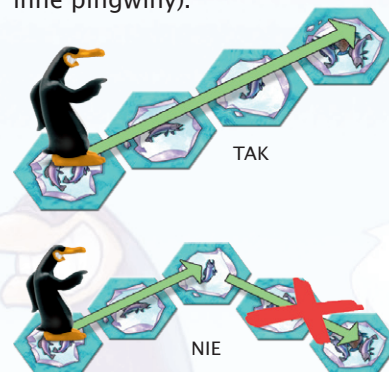
Najmłodszy gracz zaczyna. Stawia swojego pingwina na dowolnym polu z jedną rybą. Następnie gracze kolejno, zgodnie z ruchem wskazówek zegara, stawiają po jednym pingwinie na wolnych polach z jedną rybą.

### PRZEBIEG GRY

Gdy wszystkie pingwiny zostaną rozstawione, rozpoczyna się połów ryb. Zaczyna najmłodszy gracz. Następnie gracze wykonują ruchy w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara. Ruch gracza składa się z dwóch

czynności: (1) przesunięcia dowolnego swojego pingwina (2) zabrania ze stołu żetonu, z którego zeskoczył pingwin.

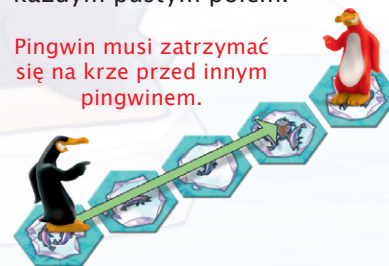
Pingwina można przesunąć w dowolnym kierunku po linii prostej o dowolną liczbę wolnych pól (nie zajętych przez inne pingwiny).



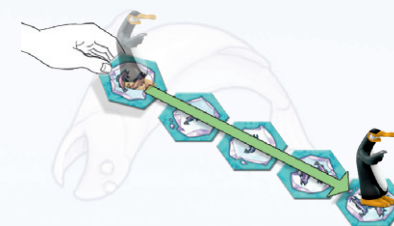
**Pingwin nie może zmieniać kierunku w trakcie ruchu!**

Pingwin nie może wchodzić na krę, na której stoi inny pingwin, ani nie może przeskoczyć przez żadnego pingwina (nawet tego samego koloru). Nie może również wchodzić na puste pole (takie, na którym nie ma już kry), ani nie może przeskoczyć przez takie pole. Musi zatrzymać się przed zajęta krę. Pingwin zatrzymuje się też przed każdym pustym polem.

**Pingwin musi zatrzymać się na krze przed innym pingwinem.**



Po przesunięciu pingwina weź krę, którą opuścił i połóż przed sobą obrazkiem do góry. Od tej chwili jest to twoja zdobycz.



Kry, na które nie może wejść żaden pingwin, należy usunąć z gry.

Np. samotną krę, otoczoną ze wszystkich stron pustymi polami.

### ZAKOŃCZENIE GRY

Gracz, który nie może przesunąć żadnego ze swoich pingwinów, odpada z gry. Zabiera swoje pingwiny i kry, na których stoja. Pozostali grają dalej, aż kolejno odpadną z rozgrywki. Jeżeli pozostał tylko jeden gracz, może poruszać dalej swoje pingwiny, by zmaksymalizować swój połów. Gdy żaden z graczy nie może wykonać ruchu, gra kończy się. Każdy gracz liczy ryby, złapane przez swoje pingwiny. Gracz, który zebrał najwięcej ryb, zostaje zwycięzcą. Jeżeli dwóch lub więcej graczy zebrało tyle samo ryb, o zwycięstwie decyduje większa liczba zebranych żetonów. Gdy i ona jest równa – gra kończy się remisem.

**HEJ! TO MOJA RYBA!**