

JAMAJKA



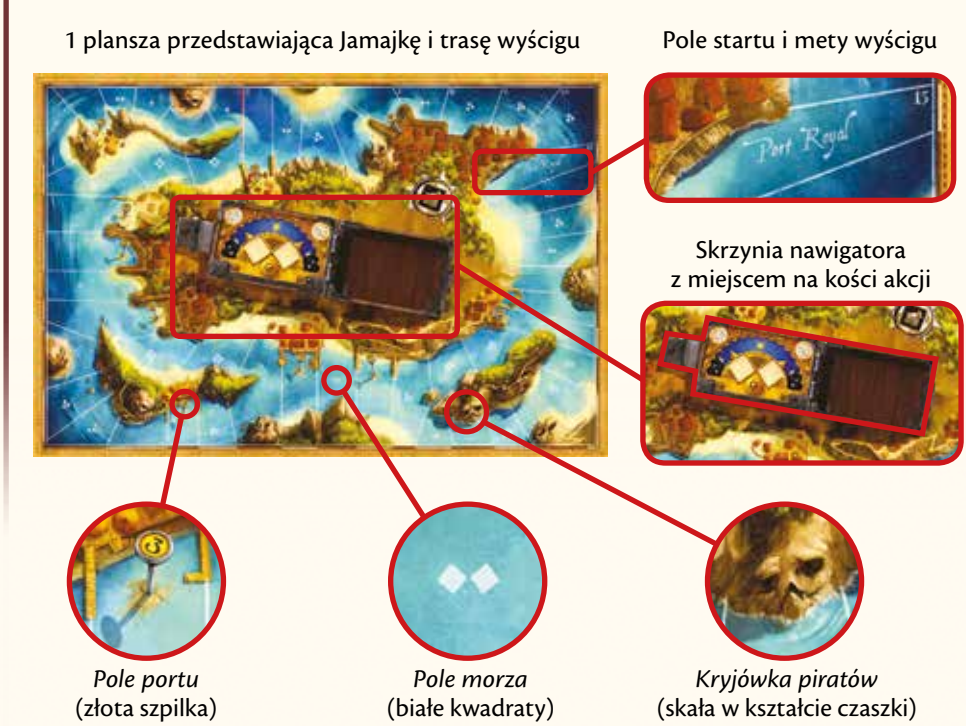
I Wprowadzenie i cel gry

W lutym roku Pańskiego 1678, po długiej karierze pirackiej Henry Morgan objął stanowisko gubernatora Jamajki. Jednym z jego nowych obowiązków było ściganie piratów i korsarzy grasujących po okolicznych wodach. Jednak Morgan był bardziej skłonny umożliwić niedawnym kamratom spokojny żywot w dostatku, aniżeli podejmować wobec nich drastyczne kroki prawne. 30 lat później Morgan organizuje Wielki Wyścig wokół wyspy, w celu uświetnienia okrągłych obchodów swej gubernatorskiej nominacji. Zwycięzcą wyścigu zostanie ten z uczestników, który zbierze na jego trasie najwięcej złota!



II Zawartość

Plansza



Biografie



Anne Bonny (1697–1722) już jako nastolatka wstąpiła na piracką ścieżkę. Jej pierwszym sukcesem było złupienie francuskiego statku kupieckiego przewożącego kamienie szlachetne. Bonny wtargnęła na statek pokryta krwią żółwia, tak samo pokryte nią były żagle i mostek jej pirackiej łajby. Przerazona francuska załoga nawet nie próbowała walczyć. Bonny została aresztowana w 1720 roku, ale uniknęła stryczki. Zamiast tego, rozpoczęła swój drugi żywot, jako pirat o nazwisku Bartholomew Roberts.



Mary Read (1–1720 t) urodzona w Londynie pod koniec XVII wieku. W dzieciństwie matka przebiła ją za chłopca w celu uzyskania spadku. Zanim Read poślubiła na Jamajkę, rozwijała swoją karierę w wojsku. Jako piratka zaprzyjaźniła się z Anne Bonny, którą to zażyłość przerwało aresztowanie obu pań. Mary Read uniknęła kary śmierci udając ciężarną, jednak wkrótce potem zmarła w więzieniu na skutek ataku żółtej febrы.



Samuel Bellamy (1–1717 t) angielski korsarz znany jako „Czarny Sam”, obdarzony również przydomkiem „Książę piratów”. Karierę zakończył nagle, 27 kwietnia 1717 roku, gdy jego statek zatonął u wybrzeży półwyspu Cape Cod podczas silnego sztormu, w czasie którego przepadał także większość cennych łupów. W 1984 roku, grupa nurków natrafiła na zatopiony wrak statku i, jak dotąd, jest to jedyny znany statek piracki, jaki udało się odnaleźć.



John Rackham (1–1720 t) znany lepiej jako „Calico Jack”. Swoją przydomkę zawdzięcza jaskrawemu ubiorowi z kretonu. Wielokrotnie aresztowany, uciekał dzięki pomocy Anne Bonny i Mary Read, dwóch najsłynniejszych kobietom, które parły się piractwem. Ostatecznie złapany i stracony przez powieszenie w 1720 roku, w Spanish Town na Jamajce.



Olivier Levasseur (~1680–1730 t), „Buzard” (Myszolów). Za swój teren działania obrał Ocean Indyjski, a swój przydomek zawdzięczał gwałtowności, z jaką napadał na swoje ofiary. Stojąc na szubienicy z pętlą na szyi, rzucił w kierunku zgromadzonego tłumu naszyjnik z zaszyfowaną wiadomością, krzyżując „Odnajdź mój skarb – Ty, który to rozumiesz!”. Od tego czasu wielu śmiatników i poszukiwaczy próbowało odnaleźć mityczny skarb pirata, jednak nikomu jeszcze się to nie udało.



Edward Drummond (~1680–1718 t), „Czarnobrody”. W latach 1716–1718 siał terror na Morzu Karaibskim. Słynny z odpalania dział za pomocą swojej uprzednio podpalonej brody, co wzbudzało panikę w szeregach wrogiej załogi. Złapano go po długiej bitwie z angielskim ślupem Pearl dowodzonym przez kapitana Magnardę, podczas której został ranny co najmniej 25 razy. Pośmiertnie zdekapitowany. Żaden ze statków ani jakiegokolwiek skarbu „Czarnobrodęgo” nie zostały nigdy odnalezione.

Wydawca: GameWorks SRL (www.gameworks.ch). Autorzy gry: Malcolm Braff, Bruno Cathala oraz Sébastien Pauchon. Ilustracje: Mathieu Leysenne (http://legrand-vrac.blogspot.fr), oprawa graficzna: Samuel Rouge, tłumaczenie: Monika Zabicka. Autorzy pragną podziękować wszystkim graczom, zarówno początkującym, jak i zaawansowanym, którzy brali udział w testach gry oraz w przygotowaniu instrukcji!

III Przygotowanie



