

Robaczywa sałatka

Autor: Jaques Zeimet
Grafika: Johann Rüttinger, Lena Kappler
Ilustracje: Rolf Vogt
Redakcja: Kathi Kappler, DREI MAGIER SPIELE GmbH

Liczba graczy: 2-6
Wiek: 6+
Czas gry: 10-20 Minut

Komponenty gry

- 120 kart warzyw (pomidor, sałata, papryka i kalafior)
- 8 kart tabu (z karaluchami, 2 każdego typu warzywa)
- Instrukcja



Porządek i cel gry

Gracze starają się stworzyć kolorową sałatkę tak szybko jak to możliwe, układając karty w swoich turach. Układając karty gracze muszą natychmiast „odpowiednio” je nazywać. Ale uwaga, tylko gracz umiejący należycie żonglować prawdą i (awaryjnie) kłamać wygra! Prawdziwy językołamacz!

Przygotowanie gry

Wszystkie 128 kart należy potasować i rozdać po równo każdemu z graczy. Wolne karty nie biorą udziału w rozgrywce. Każdy gracz układa swoje karty w stosik **koszulkami do góry** i gra może się rozpocząć!

Rozgrywka

Najmłodszy gracz zaczyna. Z prędkością błyskawicy **odkrywa** i wystawia na stół pierwszą kartę ze swojego stosu i **bez wahania** odpowiednio ją nazywa:

Pomidor; sałata; kalafior lub papryka

Gra przebiega dalej zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze, każdy gracz odkrywa wierzchnią kartę ze swojego stosu i nazywa „swoje warzywo” używając poniższych zasad:

1. Gracz **zawsze musi mówić prawdę!**

Wyjątek:

- Jeśli **warzywo na zagranej przez niego karcie** jest identyczne z tym ostatnio zagrany, gracz **musi kłamać!**
- Jeśli **warzywo na zagranej przez niego karcie** jest identyczne z ostatnią wypowiedzią (**wypowiedzią poprzedzającego go gracza**), gracz **musi kłamać!**

2. Jeśli gracz zagra **kartę tabu**, to musi zawsze krzyknąć „karaluch”!

3. Jeśli **warzywo na zagranej przez niego karcie** jest identyczne z tym na

widocznej **karcie tabu**, gracz **musi kłamać!**

Karty tabu (KT)

Pośród kart, znajdują się dwie KT z każdego rodzaju warzywa, a przedstawiono na nich **grubego karalucha**. Jeśli gracz zagra KT, musi zawsze głośno krzyknąć: „**karaluch**”!
To warzywo staje się nagle tabu i nie może być wymawiane tak długo jak KT jest widoczna. Pierwszy stos nie jest chwilowo brany pod uwagę. Następne karty wykładane są na drugi stos, dopóki inna KT się nie pojawi. Wtedy gracz ponownie krzyczy „**karaluch**” i ponownie wszyscy powracają do pierwszego stosu. Od teraz **nowe** warzywo nie może być nazywane.

Uwaga: Podczas zmieniania stosów dwie KT są widoczne (na jedną turę), dlatego **obydwa typy warzyw są tabu!**

Błędy: Każde złe słowo, każde zająknięcie, każde aaaaaah, każde ooooooh, każdy przestój dłuższy niż 3 sekundy oznacza błąd! Jeśli gracz popełni błąd, to musi wziąć **wszystkie dotąd zagrane karty** i zaczyna nową rundę.

Koniec gry i zwycięzca

Osoba, która zagra wszystkie karty z ręki pierwsza kończy i wygrywa grę!

Przykład:

1. Sabina zagrywa sałatę i mówi „**Sałata**”!
2. Denis zagrywa **paprykową kartę tabu** i krzyczy „**Karaluch**”!
3. Tomek zmienia stosy, zagrywa **pomidora** i mówi „**Pomidor**”!
4. Konrad także zagrywa **pomidora** i mówi „**Kalafior**”!
(Ponieważ papryka jest tabu, a pomidor był ostatnio zagrany przez Tomka, sałata była by także poprawna w tym wypadku)
5. Sabina także zagrywa **pomidora** i mówi „**Sałata**”!
(Ponieważ papryka jest tabu, kalafior został powiedziany ostatnio i pomidor był ostatnio zgraną kartą)
6. Denis zagrywa **kalafiorową kartę tabu** i krzyczy „**Karaluch**”!
7. Tomek zmienia stosy, zagrywa **paprykę** i mówi „**Sałata**”!
(Ponieważ kalafior i papryka są KT w tej turze i obydwie są tabu. Pomidor byłby w tym wypadku również poprawny)
8. Konrad zagrywa **kalafior** i mówi „**Pomidor**”!
(Kalafior jest tabu, sałata została powiedziana ostatnio i papryka była ostatnio zgraną kartą. Pomidor jest więc jedynym możliwym wyborem.)
9. Sabina zagrywa **paprykę** i mówi „**Sałata**”!
To jest błąd i musi wziąć wszystkie karty z obu stosów!
(Sabina powinna powiedzieć prawdę, gdyż paprykowa karta tabu nie jest dłużej widoczna i papryka również nie była wymieniana w ostatniej turze.)

Wariant dla młodszych dzieci

Grajcie tak jak napisano wyżej, lecz z wyłączeniem KT.

*Tłumaczenie wykonał Mateusz „JAskier” Pitulski na zlecenie
REBEL.PL Centrum Gier
www.rebel.pl*

