

OLYMPOS

Wariant dla 2 graczy

W stosunku do rozgrywki 3 lub 5 osobowej zachodzą następujące zmiany:

- **Piąta kolumna** planszy rozwoju nie jest używana
- Tylko **jedna płytką każdego rodzaju** jest używana na planszy rozwoju:
5 płytek odkryć z czerwonym rewersem jest tasowanych i 4 z nich są układane wzdłuż pierwszego rzędu planszy. Ostatnia płytką jest odrzucana.
Proces ten należy powtórzyć z żółtymi, zielonymi, niebieskimi i fioletowymi płytkami oraz z płytkami cudów.
Wyjątek: jeśli na planszy znajduje się agrokultura, obie jej płytki są kładzione na sobie. Jak tylko gracz nabędzie to odkrycie, może wybrać którą z dwóch płytek zabierze. Pozostała płytką jest następnie odrzucana. W ten sam sposób należy postąpić z płytką pieniędzy.
- Gracz którego znacznik znajduje się na spodzie startowego stosu eliminuje **12 zamiast 8 terytoriów**, używając 3 żetonów terytorium każdego rodzaju tak, jak w grze 4 osobowej. Podobnie jak w grze 4 osobowej, przynajmniej jedno terytorium każdego rodzaju oznaczone gwiazdą musi pozostać dostępne.
- Następnie gracz którego znacznik znajduje się na spodzie startowego stosu bierze **4 osadników** w kolorze nie biorącym udziału w grze. Umieszcza ich na **4 pustych terytoriach**, każdym produkującym inny surowiec. Dyski te reprezentują plemiona barbarzyńców posiadające siłę walki równą **1 mieczowi**. W celu zdobycia tych terytoriów, gracze będą musieli walczyć z barbarzyńcami. Nawet kiedy zostaną pokonani, barbarzyńcy **pozostają na terytorium** i odbiorą je jeśli gracz je opuści.
- Na początku gry każdy gracz otrzymuje inną kostkę surowca, dobraną losowo.