

Tłumaczenie Kart Technologii

Tłumaczenie dla sklepu REBEL.pl wykonał Tomasz Z. Majkowski

Żółte

Enviro compensator

Kompensator środowiska

Wymagania: Brak

Możliwości produkcyjne twoich Stacji Kosmicznych wzrastają o 1.

-

Sarween Tools

Narzędzia sarwińskie

Wymagania: Kompensator środowiska

Gdy budujesz oddziały w jednej ze Stacji Kosmicznych otrzymujesz jeden dodatkowy zasób na potrzeby budowy.

-

Integrated Economy

Ekonomia zintegrowana

Wymagania: Mikrotechnologia i Cybernetyka

Gdy produkujesz oddziały w Stacji Kosmicznej możesz umieścić je w dowolnym aktywowanym, sąsiednim systemie, który jest pusty lub który kontrolujesz. Możesz umieścić Siły Naziemne i PSD na każdej twojej planecie w tym zasięgu.

-

Graviton Laser System

System laserów grawitonowych

Wymagania: Działo dalekiego zasięgu

Gdy wykonujesz rzut bojowy dla oddziału PSD i chybisz, możesz przerzucić nieudany rzut raz dla każdego oddziału.

-

Micro technology

Mikrotechnologia

Wymagania: Kapsuły podtrzymujące życie LUB Narzędzia sarwińskie

Gdy wykorzystujesz Zdolność Dodatkową Strategii Handlowej, otrzymujesz jeden dodatkowy Towar za każdą umowę handlową, którą zawarłeś.

-

Transit Diodes

Promienie tranzytowe

Wymagania: Deflektor świetlny/falowy LUB Dacxtywne wskrzeszacze

Możesz, jako Akcję, wydać jeden Żeton Dowodzenia z Zasobów Strategicznych by natychmiast przenieść do czterech jednostek twoich Sił Naziemnych z jednej kontrolowanej przez ciebie planety na drugą.

Czerwone

Hylar V Assault Laser

Laser Szturmowy Hylar V

Wymagania: Brak

Twoje Krążowniki i Niszczyciele otrzymują +1 do wszystkich rzutów bojowych.

-

Deep Space Cannon

Działo dalekiego zasięgu

Wymagania: Laser Szturmowy Hylar V

Twoje PSD mogą od tej pory ostrzeliwać flotę nieprzyjaciela znajdującą się w sąsiednim systemie.

-

Assault Cannon

Działo Szturmowe

Wymagania: Działo dalekiego zasięgu ORAZ Cybernetyka

Przed rozpoczęciem Bitwy Gwiazdnej twoje Pancerniki, które biorą w niej udział, mogą oddać po jednym strzale. Trafienia rozstrzyga się natychmiast, a zniszczone jednostki przeciwnika nie odpowiadają ogniem.

-

Magen Defense Grid

System obronny Magen

Wymagania: Działo dalekiego zasięgu

Wszystkie twoje PSD otrzymują +1 do rzutów bojowych.

Ponadto, wszystkie twoje oddziały Sił Naziemnych znajdujące się na planetach z PSD otrzymują +1 do rzutów bojowych podczas Inwazji.

-

War Sun

Słońce Bojowe

Wymagania: Działo dalekiego zasięgu ORAZ Narzędzia sarwińskie

Możesz produkować Słońca Bojowe.

-

Graviton Negator

Rozpraszacz grawitonów

Wymagania: Działo szturmowe LUB Dacxtywne wskrzeszacze

Twoje pancerniki mogą bombardować planety na których znajdują się PSD. Twoje Myśliwce mogą brać udział w Inwazji. Ocalałe Myśliwce wracają w przestrzeń i nie mogą ustanowić twojej kontroli nad planetą.

-

Niebieskie

Antimass deflector

Deflektor masy

Wymagania: Brak

Twoje statki mogą przemieszczać się przez Pola Asteroidów, nie mogą jednak kończyć na nich ruchu.

-

XRD Transporters

Transporter XDR

Wymagania: Deflektor masy

Twoje Transportowce otrzymują +1 do prędkości.

-

Light/wave deflector

Deflektor świetlny/falowy

Wymagania: Transporter XRD ORAZ System obronny Magen

Twoje statki mogą przemieszczać się przez systemy, w których znajdują się statki wroga i kontynuować ruch, aż do aktywowanego systemu.

-

Type IV Drive

Silnik IV generacji

Wymagania: Transporter XRD ORAZ Motywator neuronowy

Twoje Krążowniki i Pancerniki otrzymują +1 do prędkości.

-

Advanced fighters

Udoskonalone myśliwce

Wymagania: Silnik IV generacji

Twoje Myśliwce mogą przemieszczać się niezależnie z prędkością 2 i otrzymują +1 do rzutów bojowych.

Twoje Myśliwce nie muszą być utrzymywane przez Transportowce i Stacje Kosmiczne, a statki wroga nie mogą przemieszczać się przez systemy, w których twoje Myśliwce się znajdują. Każdy Myśliwiec przekraczający ładowność statków znajdujących się w systemie odlicza się od limitu Zaopatrzenia Floty.

-

Fleet logistic

Logistyka floty

Wymagania: Rozpraszacz grawitonów

Gdy wykonujesz Akcję Taktyczną możesz wykonać dwie Akcje Taktyczne, jedną po drugiej, nim skończy się twoja tura.

Zielone

Stasis capsules

Kapsuły podtrzymujące życie

Wymagania: Kompensator środowiska

Twoje Kąrowniki i Pancerniki mogą przewozić po jednym oddziale Sił Naziemnych.

-

Cybernetics

Cybernetyka

Wymagania: Kapsuły podtrzymujące życie LUB Deflektor masy

Twoje Myśliwce otrzymują +1 do rzutów bojowych.

-

Gen Synthesis

Synteza genetyczna

Wymagania: Cybernetyka

Twoje Siły Naziemne otrzymują +1 do rzutów bojowych podczas inwazji.

Gdy należący do ciebie oddział Sił Naziemnych zostaje zniszczony, rzuć kością: przy wyniku 5+ zostaje zamiast tego przeniesiony na planetę w twoim Systemie Ojczystym.

-

Neural Motivator

Motywator neuronowy

Wymagania: Kapsuły podtrzymujące życie LUB Mikrotechnologia

Podczas każdej Fazy Statusu ciągniesz dodatkową Kartę Akcji.

-

X-89 Bacterial Weapon

Broń biologiczna X-89

Wymagania: Promienie tranzytowe LUB Działo szturmowe

Twoje Pancerniki i Słońca Bojowe mogą użyć tej opcji przed bombardowaniem. Natychmiast zniszcz wszystkie Siły Naziemne wroga na planecie. Następnie odrzuć wszystkie Karty Akcji.

-

Dacxtive Animators

Dacxtywne wskrzeszacz

Wymagania: Motywator neuronowy

Jeśli zwyciężysz w Inwazji, rzuć kością za każdy zabity oddział Sił Naziemnych (twój oraz przeciwnika). Za każde 6+ umieść na tej planecie jeden oddział Sił Naziemnych ze swoich uzupełnień.



Oferujemy dostawę
do domu w 2 dni oraz
dziesięciodniową gwarancję
możliwości zwrotu
zakupionych gier!

Internetowy sklep z grami wszelkiego rodzaju oraz akcesoriami. Tylko u nas masz okazję przejrzeć bogate galerie zdjęć oferowanych produktów, przeczytać komentarze innych graczy i porozmawiać ze sprzedawcą na Gadu-Gadu.

- 261 gier planszowych i towarzyskich
- 170 polskich podręczników do RPG
- 240 angielskich podręczników do RPG
- 300 akcesoriów do gier i zestawów kości
- 156 talii do kartanek kolekcjonerskich i nie tylko

U nas z pewnością znajdziesz coś dla siebie :-)

Piszę w związku z zabójczym wręcz wrażeniem, jaki wywarła na mnie Wasza firma - jej solidność i niezawodność jest absolutnie na najwyższym poziomie. Trochę podręczników już od Was kupiłem i za każdym razem mogłem się cieszyć profesjonalną i szybką (<--tu potrójne podkreślenie!!) transakcją. Myślę, że rodzice i cały RPGowy świat może być z Was dumny!

(...) paczka w dwa dni, niezłe (i częste) promocje, spory wybór, mile powiadomienia o nowościach (prawie jak ze starymi znajomymi :P) oraz solidność pracy, w moich oczach czynią z Was liderów na tym rynku i z przyjemnością stwierdzam, iż z dniem dzisiejszym przechodzę na monosklepowość :)

Pozdrawiam! **Wojciech "Awen" Cysdorf**

Ponad 10.000 zadowolonych Klientów. Nam możesz zaufać.

<http://www.REBEL.pl>