

# Tłumaczenie kart postaci

Tłumaczenie dla sklepu REBEL.pl ([www.rebel.pl](http://www.rebel.pl)) wykonał Szymon „Neishin” Szweda

## Wojownik

**Battle Stance** (Postawa Bojowa)

Stance (Postawa)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Charge** (Szarża)

*Początek Twojego etapu Puli:*

Zyskaj 1 Energii.

Na końcu walki zdejmij Energię, która przewyższa Twój limit.

**Rusty Sword** (Zardzewiały miecz)

Sword (Miecz)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Slarkskin** (Wytrawiana skóra)

Mail (Zbroja)

Dodaj 1 zieloną kość na swojej Puli.

Zdolności rasowe:

Grumbaz Crowsblood: **Krwawa furia** – Zaciekłość +1

Shailara Witherblade: **Stopienie z cieniem** – Na początku pierwszej rundy walki – Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli

## Kapłan

**Spellcrafter Wand** (Różdżka stwórcy zaklęć)

Wand (Różdżka)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Pod koniec swojego etapu Przerzutu:*

Wskaż 1 czerwoną lub niebieską kość z wynikiem 8 by rzucić dodatkową niebieską kością.

**Heavy Mace** (Ciężka Maczuga)

Mace (Maczuga)

Dodaj 1 czerwoną kość na swojej Puli.

**Frayed Robe** (Wypłowiała szata) / **Apprentice Robe** (Szata Ucznia)

Cloth (Materiał)

*Pod koniec etapu Przerzutu:*

Możesz zmienić jedną niebieską lub czerwoną kość z wynikiem 3+ na zieloną 8.

Zdolności rasowe:

Wenu Bloodsinger: **Regeneracja** – Początek Twojej tury frakcji – Odzyskaj 1 Życia.

Weefla Sorrowfall: **Forma kamienia** – Początek etapu Przerzutu – Możesz zmienić 1 lub 2 na dowolnej kości na 3.

## Mag

**Moonstone Wand** (Różdżka z niebiańskiego kamienia) / **Dire Wand** (Niebezpieczna różdżka)

Wand (Różdżka)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Początek etapu Puli:*

Możesz wydać 1 Energii by zyskać dodatkową niebieską kość.

**Crooked Staff** (Wygięta laska)

Staff (Laska)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Magesmith Robe** (Szata kowala zakłęcz) / **Crimson Robe** (Karmazynowa Szata)

Cloth (Material)

*Pod koniec etapu Przerzutu:*

Raz na rundę walki wydaj 1 Energii by umieścić 1 znacznik zbroi na polu Obrony.

Zdolności rasowe:

Brebo Bigshot: **Ekspansywny umysł** – Początek Twojej tury frakcji: Odzyskaj 1 Energii.

Sofeea Icecall: **Kanibalizm** – Odzyskaj do 2 Życia po skończonej walce, w której został pokonany przynajmniej jeden przeciwnik. Nie możesz użyć tej zdolności jeżeli zostałeś w tej walce pokonany.

## Czarnoksiężnik

**Gravestone Scepter** (Nagrobne berło)

Wand (Różdżka)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Koniec etapu Przerzutu:*

Wskaż jedną niebieską lub czerwoną 8 by rzucić dodatkową niebieską kością.

**Worn staff** (Wysłuzona laska)

Staff (Laska)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Azure Silk Hood** (Błękitny jedwabny kaptur) / **Moldy Robes** (Stare szaty)

Cloth (materiał)

Raz na rundę walki zamiast utracić 1 Życia możesz wydać 1 Energii.

Zdolności rasowe:

Sandrai Darkshire: **Specjalizacja w broni** – PRZERZUT +1

Leeam SageWind: **Kanibalizm** – Odzyskaj do 2 Życia po skończonej walce, w której został pokonany przynajmniej jeden przeciwnik. Nie możesz użyć tej zdolności jeżeli zostałeś w tej walce pokonany.

## Łotr

**Ashwood Bow** (Cisowy łuk)

Bow (Łuk)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Koniec etapu Przerzutu:*

Wskaż jedną niebieską kość z wynikiem 7+ by rzucić dodatkową niebieską kością.

**Cursed Felblade** (Przeklęte piekielne ostrze) / **Assassin's Blade** (Ostrze zabójcy)

Sword (Miecz)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Worn Leather Vest** (Znoszona skórzana kamizela)

Leather (Skóra)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej Puli.

Zdolności rasowe:

Alissi Quicksting: **Ekspansywny umysł** – Początek Twojej tury frakcji: Odzyskaj 1 Energii

Dongon Swiftblade: **Regeneracja** – Początek Twojej tury frakcji – Odzyskaj 1 Życia.

## Driud

**Wrath** (Gniew)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Koniec etapu Przerzutu:*

Wskaż jedną niebieską lub czerwoną kość z wynikiem 5+ by uzyskać ZACIEKŁOŚĆ +1.

**Darkwood Staff** (Laska z ciemnego drewna)

Staff (Laska)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Camouflaged Cloak** (Ukryty Płaszcz)

Leather (Skóra)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej Puli.

Zdolności rasowe:

Artumnis Moondream: **Stopienie z cieniem** – Na początku pierwszej rundy walki – Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli

Meadowfrey: **Wojenne stąpienie** – Początek pierwszej tury walki – Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

## Łowca

Old Blunderbuss (Stara fuzja)

Gun (Strzelba)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

*Koniec etapu Przerzutu:*

Wskaż jedną niebieską kość z wynikiem 7+ by rzucić dodatkową niebieską kością.

Hunter's Blade (Myśliwskie ostrze)

Sword (Miecz)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

Huntsman's Cape (Płaszcz myśliwego)  
Leather (Skóra)  
Dodaj 1 zieloną kość do swojej Puli.

Zdolności rasowe:

Burbonn Fang: **Forma kamienia** – Początek etapu Przerzutu – Możesz zmienić 1 lub 2 na dowolnej kości na 3.

Thundershot: **Wojenne stąpnienie** – Początek pierwszej tury walki – Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

## Szaman

Lighting Bolt (Piorun)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej Puli.

Koniec etapu Przerzutu:

Zmień jedną niebieską lub czerwoną kość z wynikiem 4+ na czerwoną lub niebieską kość z wynikiem 5.

Rough Staff (Toporna laska)

Staff (Laska)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

Primal Wraps (Prymitywna skórznia)

Skóra (Leather)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej Puli.

Zdolność rasowa:

Zowka Shattertusk: **Krwawa furia** – Zaciekłość +1

## Paladyn

Judgement (Sąd)

Początek etapu Puli:

Możesz aktywować zdolność Judgment ubranej karty Seal (Pieczęci)

**Forsaken Maul** (Przeklęta maczuga)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej Puli.

**Rusty chainmail** (Pordzewiała kolczuga)

Mail (Zbroja)

Dodaj 1 *zieloną kość do swojej Puli*.

Koniec etapu Puli:

Wskaż dowolną kość z wynikiem 1 by uzyskać PRZERZUT +1.

Zdolność rasowa:

Brandon Lightstone: **Specjalizacja w broni** – PRZERZUT +1



Oferujemy dostawę do domu w 2 dni oraz dziesięciodniową gwarancję możliwości zwrotu zakupionych gier!

Internetowy sklep z grami wszelkiego rodzaju oraz akcesoriami. Tylko u nas masz okazję przejrzeć bogate galerie zdjęć oferowanych produktów, przeczytać komentarze innych graczy i porozmawiać ze sprzedawcą na Gadu-Gadu.

- 261 gier planszowych i towarzyskich
- 170 polskich podręczników do RPG
- 240 angielskich podręczników do RPG
- 300 akcesoriów do gier i zestawów kości
- 1700 figurek do gier bitewnych i figurkowych
- 156 talii do kartanek kolekcjonerskich i nie tylko

U nas z pewnością znajdziesz coś dla siebie :-)

Piszę w związku z zabójczym wręcz wrażeniem, jaki wywarła na mnie Wasza firma - jej solidność i niezawodność jest absolutnie na najwyższym poziomie. Trochę podręczników już od Was kupiłem i za każdym razem mogłem się cieszyć profesjonalną i szybką ( <--tu potrójne podkreślenie!!) transakcją. Myślę, że rodzice i cały RPGowy świat może być z Was dumny!

(...) paczka w dwa dni, niezłe (i częste) promocje, spory wybór, mile powiadomienia o nowościach (prawie jak ze starymi znajomymi :P) oraz solidność pracy, w moich oczach czynią z Was liderów na tym rynku i z przyjemnością stwierdzam, iż z dniem dzisiejszym przechodzę na monosklepowość :)

Pozdrawiam! **Wojciech "Awen" Cysdorf**

Ponad 10.000 zadowolonych Klientów. Nam możesz zaufać.

<http://www.REBEL.pl>