

# Tłumaczenie kart przedmiotów

Tłumaczenie dla sklepu REBEL.pl ([www.rebel.pl](http://www.rebel.pl)) wykonał Szymon „Neishin” Szweda

## Karty Kielicha (ułożone alfabetycznie wg angielskiej nazwy):

### **Amulet of Protection: (Amulet Ochrony)**

Trinket: (Biżuteria)

*Na początku twojego etapu Puli:*

Jeżeli nie rzucasz żadnymi czerwonymi kośćmi, możesz dodać 3 zielone kości do swojej puli kości.

### **Ankh of Life: (Ankh Życia)**

Trinket (Biżuteria)

Twój limit punktów Życia zwiększa się o 3.

### **Archeus**

Sword (Miecz)

Dodaj 2 czerwone, 1 zieloną i 1 niebieską kość do swojej puli kości.

### **Bad Mojo Mask: (Maska Złego Mojo)**

Helmet (Hełm) – Cloth (Materiał)

Dodaj 1 zieloną i 1 niebieską kość do swojej puli kości.

### **Biznick's Accurascope: (Dokładnoluneta Biznicka)**

Scope (Luneta) – Bow (Łuk) lub Gun (Strzelba)

*Na początku twojego etapu Znaczników:*

Jeżeli masz założony łuk albo strzelbę, możesz umieścić 1 znacznik trafienia w polu obrażeń.

### **Bloodrazor: (Krwawa Brzytwa)**

Sword (Miecz)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na początku twojego etapu Znaczników:*

W drugiej i kolejnych rundach walki umieść 2 znaczniki trafienia w polu obrażeń.

### **Cannonball Runner: (Kula Armatnia)**

Trinket: (Biżuteria)

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Odrzuć ten przedmiot aby umieścić 3 znaczniki trafienia w polu obrażeń.

### **Cowl of Heroes: (Kaptur Bohaterów)**

Helmet (Hełm) – Cloth (Materiał)

*Na początku twojego etapu Puli:*

Jeżeli walczysz z co najmniej 1 czerwoną istotką, boss (w tym Tyran) lub postacią z przeciwnej frakcji, dodaj 1 zieloną i 1 niebieską kość do swojej puli kości.

### **Crest of Retribution (Godło Odkupienia)**

Shield (Tarcza) – Mail (Zbroja)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

---

Wskaż 1 zieloną kość z wynikiem 8 aby umieścić 1 znacznik trafienia w polu obrażeń.

**Electrocutioner Leg (Porażający Miecz)**

Sword (Miecz)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

*Na początku twojego etapu Znaczników:*

Możesz umieścić 1 znacznik trafienia w polu obrażeń.

**Feathered Breastplate: (Pierzasty Napierśnik)**

Leather (Skóra)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

*Podczas akcji Podróży:*

Kiedy wejdiesz do regionu z 1 lub więcej istotkami niezależnymi, nie musisz się zatrzymywać.

**Felstone Good Luck Charm: (Amulet na Szczęście)**

Trinket: (Biżuteria)

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby przerzucić wszystkie swoje kości.

**Fist of Stone: (Kamienna Pięść)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 4 czerwone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT -1

ZACIEKŁOŚĆ +3

**Fist of the People's Militia: (Pięść Milicjanta)**

Mace: (Maczuga)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

ZACIEKŁOŚĆ +1

PRZERZUT +2

**Head of Grim'hal Duuc: (Głowa Grim'hal Duuca)**

Head: (Głowa)

*Na początku twojego etapu Puli:*

Możesz zdjąć tę kartę aby zmniejszyć wartość Trafienia każdego z przeciwników o 1 do końca swojej fazy Ataku.

**Icicle Rod: (Sopel Lodu)**

Staff (Laska)

Dodaj 2 czerwone i 1 niebieską kość do swojej puli kości.

*Na początku każdej rundy walki:*

Odzyskaj 1 punkt Energii.

**Ironfoe: (Żelazny Wróg)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na początku twojego etapu Przerzutu:*

Możesz zyskać PRZERZUT +4 jeżeli nie będziesz przerzucał żadnych niebieskich ani zielonych kości.

---

**Jade Breastplate of Power: (Jadeitowy Napierśnik Mocy)**

Mail (Zbroja)

Dodaj 4 zielone i 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Lorekeeper's Ring: (Pierścień Strażnika Tajemnic)**

Trinket (Biżuteria)

Twój limit punktów Energii zwiększa się o 2.

*Na początku każdej rundy walki:*

Odzyskaj 1 punkt Energii.

**Lunar Wand of Arcane Wrath: (Księżycowa Różdżka Gniewu)**

Wand (Różdżka)

Dodaj 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Możesz wydać X znaczników Życia by rzucić X niebieskimi kośćmi.

**Outriders Bow: (Łuk Zwiadowcy)**

Bow (Łuk)

Dodaj 4 niebieskie kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Możesz zamienić 1 niebieską kość z wynikiem 1 na niebieską kość z wynikiem 7.

**Pyric Caduceus: (Ognisty Kaduceusz)**

Wand (Różdżka)

Dodaj 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Możesz wydać 2 punkty Energii aby umieścić 2 znaczniki trafienia w polu trafienia.

**Robe of Power**

Cloth (Materiał)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

*Po tym, jak stracisz punkt Życia:*

Raz na rundę walki możesz wydać do 2 punktów Energii. Odzyskujesz 1 punkt Życia za każdy wydany punkt Energii.

**Robes of the West: (Szaty Zachodu)**

Cloth (Materiał)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Możesz wydać 1 punkt Energii aby zyskać PRZERZUT +2.

**Scroll of the Whale: (Zwój Wieloryba)**

Scroll: (Zwój)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Odrzuć tą kartę aby zamienić do czterech czerwonych lub niebieskich kości na taką samą ilość zielonych kości z wynikiem 8.

Możesz użyć tylko jednego Zwoju na rundę walki.

**Shadowforge Bushmaster (Wybuchowy Mistrz Cienistej Kuźni)**

Gun (Strzelba)

Dodaj 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Wskaż 1 niebieską kość z wynikiem 7+ aby umieścić 2 znaczniki trafienia w polu obrażeń.

### **Thorium Helm (Hełm z Thorium)**

Helmet (Hełm) – Mail (Zbroja)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 zieloną kość z wynikiem 8 aby zyskać PRZERZUT +2

### **Quel'Serrar**

Sword (Miecz)

Dodaj 4 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Wskaż jedną czerwoną kość z wynikiem 8 aby umieścić 1 znacznik zbroi w polu obrony.

## **BIAŁY TRÓJKĄT (karty ułożone alfabetycznie wg nazw angielskich):**

### **Archer's Buckler (Pawęż łuczника)**

Shield – Leather (Tarcza – Skóra)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli.

### **Bastard Sword: (Miecz Półtoraręczny)**

Sword (Miecz)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Zbierania Puli:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 7+ aby zyskać ZACIEKŁOŚĆ +1

### **Bent Staff: (Zgięta Laska)**

Staff (Laska)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

### **Cadet Vest: (Kamizela Kadeta)**

Mail (Zbroja)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

### **Cobalt Buckler (Pawęż z kobaltu)**

Shield – Mail (Tarcza – Zbroja)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

### **Crocolisk Steak: (Stek z Crocoliska)**

Food (Jedzenie)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Kiedy podejmujesz akcję Odpoczynku:*

Możesz odrzucić tą kartę aby odzyskać maksimum punkty Życia i Energii do Twojego limitu.

### **Cured Leather Armor: (Garbowana Skórzana Zbroja)**

Leather (Skóra)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.  
PRZERZUT +1

**Dull Blade: (Stępione Ostrze)**

Sword (Miecz)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej puli kości.  
PRZERZUT +1

**Fine Longbow: (Świetny Długi Łuk)**

Bow (Łuk)

Dodaj 2 niebieskie kości do swojej puli kości.  
PRZERZUT +1

**Footman Tunic: (Tunika Piechura)**

Leather (Skóra)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

**Gnarled Staff: (Sękata Laska)**

Laska (Staff)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Możesz wydać 1 punkt Energii aby zyskać PRZERZUT +1

**Iridescent Hammer (Lśniący Młot)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.  
ZACIEKŁOŚĆ +1

**Laminated Recurve Bow: (Klejony Łuk Refleksyjny)**

Bow (Łuk)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej puli kości.  
PRZERZUT +1

**Ley Staff: (Magiczna Laska)**

Staff (laska)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.  
ZACIEKŁOŚĆ +1

**Minor Agility Potion: (Mała Mikstura Zręczności)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać PRZERZUT +1.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Minor Healing Potion: (Mała Mikstura Lecząca)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak straciłeś punkt Życia:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać 1 punkt Życia.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Minor Mana Potion: (Mała Mikstura Many)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak wydałeś punkt Energii:*

Odrzuć tą kartę aby odzyskać 1 punkt Energii.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Neophyte's Robe: (Szata Neofity)**

Cloth (Materiał)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Scimitar (Sejmitar)**

Sword (Miecz)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Scroll of Lesser Strenght: (Zwój Pomniejszej Siły)**

Scroll (Zwój)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na początku twojego etapu Puli:*

Odrzuć tą kartę aby dodać 2 czerwone kości do swojej puli kości.

Możesz użyć tylko jednego zwoju na rundę walki.

**Scroll of Lesser Strenght: (Zwój Pomniejszej Siły)**

Scroll (Zwój)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na początku twojego etapu Puli:*

Odrzuć tą kartę aby dodać 2 niebieskie kości do swojej puli kości.

Możesz użyć tylko jednego zwoju na rundę walki.

**Shadow Wand: (Różdżka Cienia)**

Wand (Różdżka)

Dodaj 1 niebieską kość do swojej puli kości.

ZACIEKŁOŚĆ +1

**Skycaller**

Wand (Różdżka)

Dodaj 2 niebieskie kości do swojej puli kości.

ZACIEKŁOŚĆ +1

**Soldier's Armor (Zbroja Żołnierza)**

Mail (Zbroja)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

**Trogg Club: (Maczuga Trogga)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 7+ aby rzucić dodatkową czerwoną kością.

**Rakzur Club:**

Mace (Maczuga)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 7+ aby zyskać PRZERZUT +1

**Robe of Apprenticeship: (Szata Czeladnika)**

Cloth (Materiał)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

PRZERZUT +2

**Karty kwadratu (ułożone alfabetycznie wg angielskich nazw):**

**Advisor's Gnarled Staff: (Sękata Laska Doradcy)**

Staff (Laska)

Dodaj 2 czerwone i 1 zieloną kości do swojej puli kości.

*Na początku twojego etapu Puli:*

Możesz wydać do 3 punktów Życia. Za każdy wydany punkt Życia odzyskaj 1 punkt Energii.

**Battlemasher of the Bear: (Bojowy Młot Niedźwiedzia)**

Mace (maczuga)

Dodaj 2 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 7+ aby umieścić 1 znacznik trafienia w polu obrażeń.

**Bone Studded Leather: (Skórznia Nabijana Kością)**

Leather (Skóra)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

**Darkwater Talwar: (Szabla Mrocznych Wód)**

Sword (Miecz)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Możesz zamienić 1 czerwoną kość z wynikiem 3+ na czerwoną kość z wynikiem 6.

**Decapitating Sword: (Miecz Pozbawiający Główny)**

Sword (Miecz)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Dustfall Robes: (Szaty Opadłego Kurzu)**

Cloth (Materiał)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Enchanted Gold Bloodrobe: (Złote Magiczne Szaty Krwi)**

Cloth (Materiał)

Dodaj 2 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +2

**Firestarter: (Podpalacz)**

Wand (Różdżka)

Dodaj 1 niebieską i 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 niebieską lub czerwoną kość z wynikiem 7+ aby rzucić dodatkową 1 niebieską i 1 czerwoną kością.

**Glyphed Helm: (Hełm z glifem)**

Helmet (Hełm) – Leather (Skóra)

REROLL +1

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 zieloną kość z wynikiem 7+ aby rzucić dodatkową zieloną kością.

**Greater Agility Potion: (Większa Mikstura Zręczności)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać PRZERZUT +3

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Greater Healing Potion: (Większa Mikstura Lecząca)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak straciłeś punkt Życia:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać 3 punkty Życia.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Greater Mana Potion: (Większa Mikstura Many)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak wydałeś punkt Energii:*

Odrzuć tę kartę aby odzyskać 3 punkty Energii.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Lesser Mana Potion: (Pomniejsza Mikstura Many)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak wydałeś punkt Energii:*

Odrzuć tę kartę aby odzyskać 2 punkty Energii.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Lesser Healing Potion: (Pomniejsza Mikstura Lecząca)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Po tym, jak straciłeś punkt Życia:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać 2 punkty Życia.

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Lesser Agility Potion: (Pomniejsza Mikstura Zręczności)**

Potion (Mikstura)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby zyskać PRZERZUT +2

Możesz użyć tylko jednej mikstury na rundę walki.

**Ravenwood Bow: (Łuk z kruczego drewna)**

Bow (Łuk)

Dodaj 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Scroll of Great Strength: (Zwój Wielkiej Siły)**

Scroll (Zwój)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na początku twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby dodać 3 czerwone kości do swojej puli kości.

Możesz użyć tylko jednego zwoju na rundę walki.

**Scroll of Great Spirit: (Zwój Wielkiego Ducha)**

Scroll (Zwój)

Nie liczy się do limitu pojemności Twojego Plecaka.

*Na początku twojego etapu Puli:*

Odrzuć tę kartę aby dodać 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

Możesz użyć tylko jednego zwoju na rundę walki.

**Skullance Shield: (Tarcza z Czaszką)**

Shield (Tarcza) – Mail (Zbroja)

Dodaj 1 zieloną kość do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 zieloną kość z wynikiem 8 aby rzucić dodatkową zieloną kością.

**Skullspliting Crossbow: (Kusza Rozłupująca Czaszki)**

Bow (Łuk)

Dodaj 2 niebieskie kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 niebieską kość z wynikiem 7+ aby rzucić 2 dodatkowymi niebieskimi kośćmi.

**Solid Iron Maul: (Solidny Żelazny Młot)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

ZACIEKŁOŚĆ +1

**Tortoise Armor: (Żółwiowa Zbroja)**

Mail (Zbroja)

Dodaj 4 zielone kości do swojej puli kości.

Kiedy masz założoną tę kartę, możesz podjąć tylko jedną akcję podróży Podczas tur twojej frakcji.

**Wand of Eventide: (Różdżka Przyływu)**

Wand (Różdżka)

Dodaj 3 niebieskie kości swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Which Doctor's Cane: (Laska Znachora)**

Staff (Laska)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

## Karty koła (ułożone alfabetycznie wg angielskich nazw):

### **Bone of the Infernal:**

Wand (Różdżka)

Dodaj 3 niebieskie i 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

ZACIEKŁOŚĆ +2

### **Cadaverous Armor:**

Leather (Skóra)

Dodaj 1 czerwoną i 3 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

### **Crackling Staff:**

Staff (Laska)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na koniec twojego etapu Przerzutu:*

Za każdą wskazaną czerwoną kość z wynikiem 8 zyskaj ZACIEKŁOŚĆ +1 oraz PRZERZUT +1

### **Deathblow:**

Sword (Miecz)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na koniec twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 7+ aby rzucić 1 dodatkową czerwoną kością.

### **Deathchill Armor:**

Mail (Zbroja)

Dodaj 4 zielone kości do swojej puli kości.

### **Dragonscale Armor:**

Mail (Zbroja)

Dodaj 4 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

Jesteś odporny na specjalną umiejętność istoty Drake.

### **Earthen Rod:**

Wand (Różdżka)

Dodaj 2 niebieskie i 1 czerwoną kość do swojej puli kości.

*Na koniec twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 niebieską kość z wynikiem 7+ aby rzucić 1 dodatkową niebieską kością.

### **Flamestrider Robes:**

Leather (Skóra)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

Kiedy masz założoną tą kartę, twój limit zdrowia zwiększa się o 2

### **Gorewood Bow:**

Bow (Łuk)

Dodaj 4 niebieskie kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

---

Kiedy masz założoną tą kartę, twój limit Energii zwiększa się o 2.

**Hameya's Slayer**

Sword (Miecz)

Dodaj 3 czerwone i 1 zieloną kość do swojej puli kości.

*Na początku twojego etapu Znaczników:*

W 2 i kolejnych rundach walki umieść 1 znacznik trafienia w polu obrażeń.

**Opulent Tunic of the Whale:**

Cloth (Materiał)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +1

**Royal Highmark Vestments:**

Cloth (Materiał)

Dodaj 3 zielone kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +2

**Screeching Bow**

Bow (Łuk)

Dodaj 3 niebieskie kości do swojej puli kości.

PRZERZUT +2

**Spire of Hakkar:**

Staff (Laska)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na koniec twojego etapu Puli:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 8 aby rzucić dodatkowymi 3 zielonymi kośćmi.

**Taran Smasher:**

Mace (Maczuga)

Dodaj 4 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na koniec twojego etapu Puli:*

Możesz wydać X punktów Energii aby zyskać PRZERZUT + X

**War Maul: (Młot Wojenny)**

Mace (Maczuga)

Dodaj 3 czerwone kości do swojej puli kości.

*Na końcu twojego etapu Przerzutu:*

Wskaż 1 czerwoną kość z wynikiem 8 aby umieścić 2 znaczniki zbroi w polu obrony.



Oferujemy dostawę do domu w 2 dni oraz dziesięciodniową gwarancję możliwości zwrotu zakupionych gier!

Internetowy sklep z grami wszelkiego rodzaju oraz akcesoriami. Tylko u nas masz okazję przejrzeć bogate galerie zdjęć oferowanych produktów, przeczytać komentarze innych graczy i porozmawiać ze sprzedawcą na Gadu-Gadu.

- 261 gier planszowych i towarzyskich
- 170 polskich podręczników do RPG
- 240 angielskich podręczników do RPG
- 300 akcesoriów do gier i zestawów kości
- 1700 figurek do gier bitewnych i figurkowych
- 156 talii do kartanek kolekcjonerskich i nie tylko

U nas z pewnością znajdziesz coś dla siebie :-)

Piszę w związku z zabójczym wręcz wrażeniem, jaki wywarła na mnie Wasza firma - jej solidność i niezawodność jest absolutnie na najwyższym poziomie. Trochę podręczników już od Was kupiłem i za każdym razem mogłem się cieszyć profesjonalną i szybką ( <--tu potrójne podkreślenie!!) transakcją. Myślę, że rodzice i cały RPGowy świat może być z Was dumny!

(...) paczka w dwa dni, niezłe (i częste) promocje, spory wybór, mile powiadomienia o nowościach (prawie jak ze starymi znajomymi :P) oraz solidność pracy, w moich oczach czynią z Was liderów na tym rynku i z przyjemnością stwierdzam, iż z dniem dzisiejszym przechodzę na monosklepowość :)

Pozdrawiam! **Wojciech "Awen" Cysdorf**

Ponad 10.000 zadowolonych Klientów. Nam możesz zaufać.

<http://www.REBEL.pl>