

Ignacy Trzewiczek

Zombiaki

wariant rozgrywki dla 4 graczy

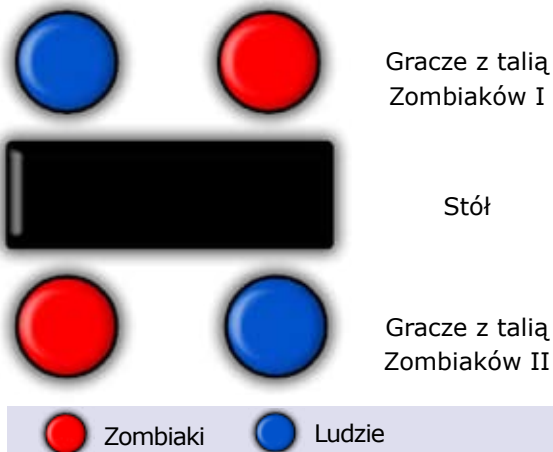
Pierwsze rozgrywki w czteroosobowe Zombiaki miały miejsce dawno, dawno temu, na konwentach Dracool (w roku 2002? 2003?) i były inicjatywą fanowską. Dziś, po ukazaniu się - obok Zombiaków II - także nowej edycji klasycznych Zombiaków, powracamy do pomysłu. Zapraszamy do rozgrywek para na parę, dwóch na dwóch, rodzice kontra dzieciaki!

Wariant czteroosobowy Zombiaków wymaga posiadania kompletu kart zarówno z gry Zombiaki 1 jak i Zombiaki 2: Atak na Moskwę.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Losowo lub na podstawie innego wyboru gracze dzielą się na dwie, dwuosobowe drużyny: Zombich oraz Ludzi. Gracze z jednej drużyny siadają na przeciwko siebie.

Usadowienie w wariancie na 4 graczy



Każdy z graczy wybiera dla siebie talię kart. Gracze Ludzie decydują, który z nich będzie korzystał z talii Ludzi z gry Zombiaki 1, a który z Zombiaków 2. Analogicznie talie pomiędzy sobą rozdzielają gracze z drużyny Zombich.

Reszta przygotowań do gry (ustawienie planszy/przecznice, karty Świt kładzie się na spód talii. itd.) jest taka sama jak w standardowym wariacie gry.

Na koniec przygotowań jeden z graczy Zombich zostaje wybrany Pierwszym Graczem i otrzymuje znacznik Pierwszego gracza (może to być cokolwiek).

Teraz drużyny są gotowe do stoczenia pojedynku o życie, świt jest odległy...

PRZEBIEG GRY

TURA DRUŻYNY ZOMBICH

Obaj członkowie drużyny dobierają z własnych tali do 4 kart. Dociągane karty nie mogą być widoczne dla pozostałych graczy, również dla drugiego członka własnej drużyny.

Następnie pierwszy gracz wybiera jedną ze swoich kart i kładzie ją odkrytą przed sobą. Drugi gracz odkrywa teraz w podobny sposób swoją pierwszą kartę. W identyczny sposób każdy z graczy Zombich odkrywa swoją drugą kartę. Pozostałe dwie karty są odkładane z powrotem na wierzch talii Zombich.

Na zakończenie tej fazy przed graczami z drużyny Zombi powinny w sumie znajdować się 4 karty.

Z tych czterech dostępnych kart gracze odrzucają jedną na Śmietnik. Wspólnie ustalają, która karta ma być odrzucona.

Pozostałe 3 karty muszą być teraz zagrane (rozpatrzone) lub odrzucone.

Nie można zostawić żadnej karty na przyszłą turę.

Po zagranie lub odrzuceniu kart (zgodnie z ustaleniami członków drużyny), tura Zombich kończy się. Znacznik Pierwszego Gracza przechodzi do gracza z drużyny Ludzi siedzącego po lewej stronie.

TURA DRUŻYNY LUDZI

Przebiega tury drużyny Ludzi odbywa się w sposób analogiczny jak tura drużyny Zombich.

WARUNKI ZWYCIĘSTWA

Warunki zwycięstwa są takie same jak w wariantie podstawowym gry.

INFORMACJE DODATKOWE ZMIANA DZIAŁANIA KART

Klik – zagrana karta kładzona jest obok planszy. Może być wykorzystana w dowolnym momencie gry.

Zmiataj – gracze Zombich pokazują po 1 wierzchniej karcie ze swojej talii. Wybierz, który z nich ma odrzucić swoją kartę.

Mięso – gracze Ludzi pokazują po 1 wierzchniej karcie ze swojej talii. Wybierz, który z nich ma odrzucić swoją kartę.

