

REINER KNIZIA

# BRAiNS



OGRÓD JAPÓŃSKI



## **INSTRUKCJA**

50 łamigłówek w formie puzzli  
dla jednej osoby w wieku co najmniej 8 lat

autor: Reiner Knizia

## O co chodzi?

Stworzenie japońskiego ogrodu nie jest tak proste, jak mogłoby się to wydawać na pierwszy rzut oka. Jest to jeszcze trudniejsze, kiedy musisz się trzymać ściśle określonych wytycznych. Czy uda ci się dopasować puzzle tak, aby rozwiązać wszystkie zadania?

## Co jest w środku?



25 dwustronnych projektów ogrodów



7 żetonów ogrodów



1 książeczka  
z podpowiedziami oraz  
rozwiązaniami

niniejsza  
instrukcja

## Jak to działa?

Wybierz 1 z 50 **projektów ogrodów** i połącz go przed sobą na stole. **7 żetonów ogrodu** połącz obok planszy wybranego projektu.

Twoim zadaniem jest ułożenie po jednym **żetonie ogrodu** na każdym pustym polu **planszy projektu**. Musisz je ułożyć tak, aby spełnić wszystkie **wymagania** wskazane na planszy projektu. Żetony możesz układać na planszy **obrócone** w dowolną stronę.

Każdy projekt ogrodu ma **dokładnie jedno** prawidłowe rozwiązanie. Zaprojektowaliśmy je tak, że myśląc logicznie i dedukując, znajdziesz rozwiązanie szybciej, niż próbując układać kolejno wszystkie kombinacje.

## Proste czy trudne?

Polecamy rozwiązywać kolejne łamigłówki zgodnie z ich **narastającą numeracją**, ponieważ ułożyliśmy je zgodnie z rosnącym **poziomem trudności**:



1-10: rozgrzewka



11-20: pierwsze koty za płoty



21-30: niepewny teren



31-40: tylko dla ekspertów



41-50: ostateczne wyzwanie

## Wymagania



Ta ścieżka musi przebiegać obok **pagody**.



Ta ścieżka musi prowadzić do symbolu **Yin-Yang**.  
Uważaj! Obie ścieżki **kończą się** przy symbolu Yin-Yang!



Ta ścieżka musi przebiegać **dokładnie** przez podaną liczbę **drewnianych mostków** (ani więcej, ani mniej).



Ta ścieżka musi przebiegać **dokładnie** przez wskazaną liczbę **żetonów**. Uważaj! Policz ten sam żeton **kilka razy**, jeśli ścieżka przechodzi przez niego **kilkakrotnie**.



Musisz połączyć jedną ścieżką każdą **parę** takich **symboli (w jednym kolorze)**.

## Przykład



## Podpowiedzi i rozwiązania

Jeśli utkniesz na którymś zadaniu, chętnie wskażemy ci właściwą ścieżkę. Jeśli drugą książeczkę:

- ▶ otworzysz od strony **Podpowiedzi**, znajdziesz pomoc przy łamigłówkach od 3 do 50. Dla każdej z nich prezentujemy poprawne ułożenie dokładnie jednego żetonu (miejsce i kierunek ułożenia).
- ▶ otworzysz od strony **Rozwiązania**, znajdziesz informację o poprawnym ułożeniu wszystkich żetonów w każdym projekcie.

Życzymy ci mnóstwa zabawy podczas rozgrywania kolejnych projektów japońskich ogrodów. Pamiętaj:

**W wytrwałości siła!**

## Stopka redakcyjna

**Autor:** Reiner Knizia

**Ilustracje i grafika:** Andreas Resch

**Tłumaczenie:** Przemysław Korzeniewski

**Projekt pudełka:** Hans-Georg Schneider

**Realizacja:** Thygra Spiele

Wyłączna dystrybucja polskiej edycji:

Wydawnictwo LACERTA

skr. poczt 57003, ul. Czarnieckiego 15

53-638 Wrocław

[kontakt@lacerta.pl](mailto:kontakt@lacerta.pl) | [facebook.com/LacertaPL](https://facebook.com/LacertaPL)



© 2016 Pegasus Spiele GmbH, Niemcy

[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)

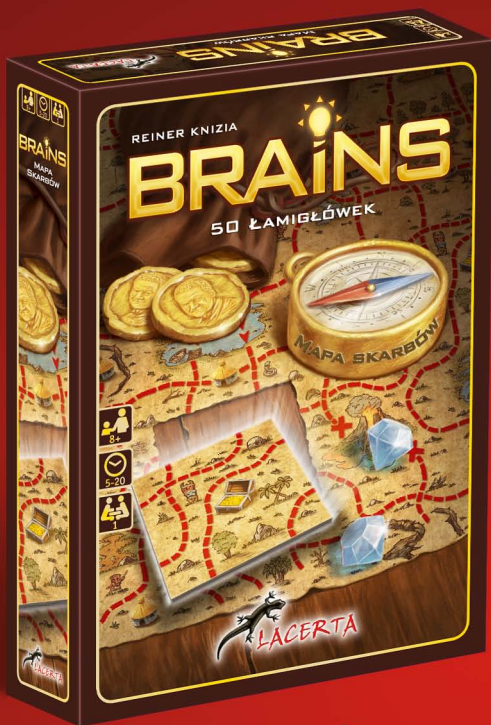
Wszelkie prawa zastrzeżone. Powielanie lub publikacja instrukcji oraz elementów gry, bez uzyskania zgody Pegasus Spiele, jest zabronione.



Pegasus Spiele

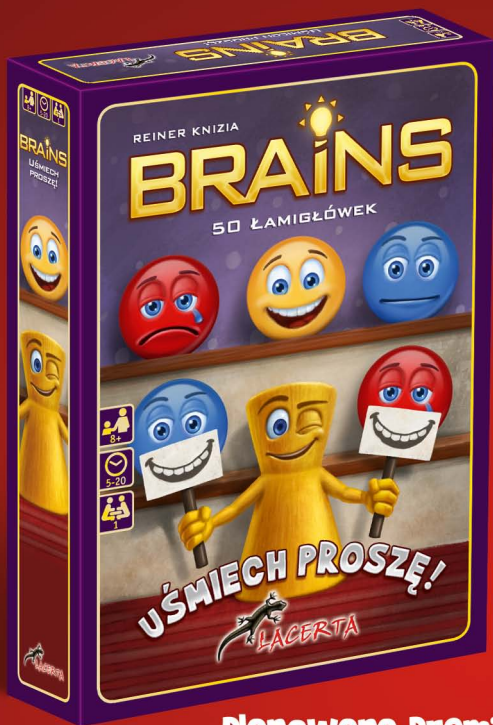
Reiner Knizia i Pegasus Spiele dziękują Sebastianowi Bleasdale za jego wkład w rozwój tej gry oraz za przygotowanie programu weryfikującego, czy każdy projekt ma dokładnie 1 właściwe rozwiązanie. Podziękowania również dla: Iain Adams, Todd Etter, Gavin Hamilton, Ross Inglis, Kevin Jacklin i Sally Spring.

# JESZCZE CI MAŁO?



JUŻ W SPRZEDAŻY!

# SIĘGNIJ PO KOLEJNE!



Planowana Premiera:  
Jesień 2016