

ERRATA

Niniejsza errata zawiera poprawki i zmiany dotyczące elementów z pierwszego druku gry *Władca Pierścieni: Podróże przez Śródziemie*.

1. KARTA BOHATERA – GIMLI

JEST:

Gdy wykonasz atak

ZMIANA NA:

Gdy wykonasz test ataku



2. KARTA TERENU – BECZKI

JEST:

aby wykonać test ☞

ZMIANA NA:

aby wykonać test ☞



3. KARTA ATUTU – Ukrycie

JEST:

zanim wykonasz test, możesz odrzucić

ZMIANA NA:

zanim wykonasz test, odrzuć

