

## kategorie



zwierzę



miasto



państwo



sławna  
osoba



zawód



roślina



serial/film



jedzenie



imię



przedmiot

rebel

TREO  
GAME DESIGNERS

## EKSPRESŁÓWKA

Kto szybko rzeczy nazywa,  
równie szybko wygrywa!

2-8 graczy  
od 6. roku życia

### Zawartość

60 okrągłych kart, karta wyjaśniająca kategorie.

### Cel gry

Na koniec gry mieć najwięcej kart.

### Przygotowanie do gry

Umieść talię kart na środku  
stołu kategoriami do góry.

Tłumaczenie:  
Magda Kożyczkowska

## Rozgrywka

W swojej turze gracz odkrywa wierzchnią kartę z talii i kładzie ją obok niej stroną z literami do góry. Na karcie znajdują się 3 litery, każda w innym kolorze. Tylko 1 z nich ma ten sam kolor co nowo odkryta karta kategorii. Gracze walczą o odkrytą kartę z literami, wypowiadając słowo, które rozpoczyna się na wskazaną literę i należy do wskazanej kategorii. Pierwszy gracz, który głośno wypowie takie słowo, wygrywa rundę i otrzymuje w nagrodę kartę. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie przypomnieć sobie takiego słowa, odkrywają kolejną kartę. Gracz, który wygra kolejną rundę, otrzyma obie odkryte karty. Następnie kolejny gracz odkrywa nową kartę i tak dalej, aż do momentu, w którym w talii pozostanie tylko 1 karta.

## Zwycięstwo

Wygrywa gracz, który w momencie wyczerpania się talii ma najwięcej kart. Ostatnia karta w talii nie liczy się do niczyjego wyniku.

Ateny

Amsterdam

Kategoria: miasto  
Kolor: zielony  
Litera: A

Amman

ADVANCE  
GAMES