



LAWINA

DODATEK DO GRY K2

INSTRUKCJA

1. Tasujemy i odrzucamy w ciemno dwa losowe kafelki z talii pogody. Potem uzupełniamy ten brak o dwa z dodatku **LAWINA**. Całość tasujemy. Zestaw kafił pogody jest gotowy do użycia.

2. Tytułowa lawina rozpatrywana jest tak samo jak inne kafił pogody, czyli w fazie rozliczania aklimatyzacji (pomijając kwestie ruchu w zimie).

3. Jeśli himalaista znajduje się w strefie, przez którą przechodzi lawina, dochodzi do następujących zdarzeń:

a) Jeśli jest w namiocie, traci punkt aklimatyzacji (i nie spada).

b) Jeśli jest poza namiotem, traci punkt aklimatyzacji, a następnie zostaje zniesiony o jedno pole niżej.

Rozpatrywanie lawiny zaczynamy zawsze od pola znajdującego się najniżej w strefie, przez którą przechodzi lawina, a następnie rozpatrujemy kolejne, wyżej... czyli od dołu do góry. „Zniesiony” pionek himalaisty przemieszczamy o jedno pole niżej. Jeżeli poniżej znajdują się dwa pola, na które można spaść, gracz będący właścicielem himalaisty decyduje, gdzie spada.

Uwaga! Aklimatyzacja z pola rozpatrywana jest na polu, z którego startuje gracz, a nie na polu, na którym ląduje po przejściu lawiny.

Uwaga! Po przejściu lawiny może się zdarzyć sytuacja, że na jakimś polu znajduje się więcej himalaistów, niż jest to dozwolone. Taka sytuacja jest dopuszczalna. Pamiętaj, że namiot nie chroni przed utratą punktów aklimatyzacji, a jedynie przed osunięciem!

Dystrybucja w Polsce:



Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk

wydawnictwo@rebel.pl
www.wydawnictwo.rebel.pl

UWAGA!

Niebezpieczeństwo zadławienia się.
Produkt zawiera drobne elementy,
nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku
życia. Prosimy zachować opakowanie ze
względu na podane informacje.



UWAGA!

Przedstawione komponenty mogą nieznacznie
różnić się kolorami od tych zawartych
w pudełku.